关于举办上海市小学阶段创意编程专项

活动通知

## 一、活动主题

AI时代，智创未来

## 二、活动内容及对象

参与赛项：图形化编程、Python编程

参与形式：个人赛，每位选手最多1 名指导老师。各组别选手在规定的参赛工具中选择一种编程语言参与活动。每人仅可参与一个组别，不得重复报名或跨组别报名。

活动工具：图形化编程工具（源码编辑器Kitten）、Python 语言编程工具（海龟编辑器）。

1-2年级：图形化编程（初阶）

3-4年级：图形化编程（中阶）

5年级：Python编程（初阶）

## 三、活动安排

1. **报名及活动安排**

1.报名时间：即日起-2024年12月8日

2.报名流程：选手须在2024年12月8日前登录活动平台（https://contest.codemao.cn/shanghaikx2024）进行报名，报名成功的选手获得资格。

3.活动形式:初赛线上答题参与，决赛线下在指定时间到达规定活动地点进行。

4.活动流程：**报名-初赛-决赛**

**报名：**即日起-2024年12月8日，线上报名

**初赛：**2024年12月15日，线上答题

**决赛：**2024年12月28日，线下在指定时间完成作品

1. **初赛活动要求**

1、活动时间：2024年12月15日

2、活动组别：小学组、初中组

3、活动形式：个人赛，每位选手最多1 名指导老师。各组别选手在规定的参赛工具中选择一种编程语言参与活动。每人仅可参与一个组别，不得重复报名或跨组别报名。

4、组别确定：以地方教育厅行政主管部门（教委、教育厅、教育局）认定的选手所在学段为准。

5、使用工具：图形化编程工具（源码编辑器Kitten）、Python 语言编程工具（海龟编辑器）。

|  |  |
| --- | --- |
| **组别** | **编程语言** |
| 小学组 | 图形化编程 |
| Python语言编程 |
| 初中组 | 图形化编程 |
| Python语言编程 |

6、初赛评分标准：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **指标** | **描述** | **题量** | **分值** |
| 单选题 | 单选题答案为唯一选项。  答对得3分；答错或不选得0分。 | 10道 | 3分/题 |
| 多选题 | 多选题答案为多个选项。  全部答对得4分；多选或少选或不选得0分。 | 5道 | 4分/题 |
| 填空题 | 填空题只有一处答案填写区，且答案仅有一个，不是开放式答案。  填写和答案完全一致得5分；填错或不填或多填得0分。 | 10道 | 5分/题 |

7、参赛入口：（https://contest.codemao.cn/shanghaikx2024）

1. **决赛活动要求**

**1.活动时间：**2024年 12月28日 10:00-11:30

**2.活动类型：**线下上机参加答题程序设计（单人进行）

**3.活动方式：**选手在规定时间内登录活动平台进行限时 答题，题型包含单选题、多选题、填空题以及程序设计题，根据成绩按照一定比例产生获奖选手。

**4.活动内容：**

（1）选手须在规定时间内登录比赛官网完成自主完成限时答题，超时自动提交，每位选手仅限1次答题机会。

（2）题型、题量：单选题、多选题、填空题和程序设计题，各组别均为 27道题。

（3）时长、分值：限时 60 分钟，满分 100 分。

（4）活动入口：登录平台

（https://contest.codemao.cn/shanghaikx2024）

1. **决赛作品评审要求：**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **指标** | **描述** | **题量** | **分值** |
| 单选题 | 单选题答案为唯一选项。  答对得3分；答错或不选得0分。 | 10道 | 3分/题 |
| 多选题 | 多选题答案为多个选项。  全部答对得4分；多选或少选或不选得0分。 | 5道 | 4分/题 |
| 填空题 | 填空题只有一处答案填写区，且答案仅有一个，不是开放式答案。  填写和答案完全一致得5分；填错或不填或多填得0分。 | 10道 | 5分/题 |
| 程序设计题 | 第一道题分为3步，每完成一步得5分，共15分。  第二道题分为3步，每完成一部得5分，共15分。 | 2道 | 第一道：15分  第二道：15分  共30分 |
| 共计 | | | 130分 |

**6.环境要求**

（1）设备及操作系统：Windows7 & MacOS9及以上，且需搭载可运行的摄像头，用于比赛监考。

（2）浏览器要求：Chrome（最新版谷歌浏览器），需Chrome浏览器版本70及以上；最新版谷歌浏览器下载地址：https://www.google.cn/intl/zh-CN/chrome/

（3）网速要求：1兆网速及以上

**7.现场规则**

（1）组委会有权通过多种技术手段监测活动中出现的异常情况并判定其是否违规。

（2）未准时进入活动的选手视为弃权，不予评奖。

（3）现场以不正当理由要求停止活动的选手，成绩记为 0分。

（4）比赛必须选手独立完成，严禁以任何形式作弊，一经核实取消比赛资格。

（5）禁止冒名顶替参赛，违反者将直接取消参赛资格。

（6）出现严重扰乱活动秩序且不听取警告者，直接取消参赛资格。

## 四、线上活动指导

针对小学阶段提供编程课程指导详见附件：2024年上海市小学阶段创意编程科普活动

## 五、奖项设置

每个项目根据组别进行的得分评选，以选手得分高低排序，设立一、二、三等奖。

## 六、有关要求

活动过程中，严禁虚假报名、替考，一经发现或举报，即

取消活动资格。选手未在活动时间内参加视为弃权。

附件：

# 2024年上海市小学阶段创意编程科普活动

1. **培训对象**

上海市一至五年级学生

**（二）培训流程及时间安排**

1.报名时间：即日起-2024年12月1日；

2.上课时间：每个班期8天，有多个上课班期，学生选择其中一个班期报名和上课即可，每期有名额限制，如人数已满后延参加下一期

3.上课方式：通过移动端设备线上上课（手机或平板电脑），时间为课程表安排当日的19：00（建议学生家长与孩子共同学习）。因事缺课的学生可以在规定的时间内完成学习任务后，继续参加后面的学习。

4.报名方式：家长使用微信或钉钉协助学生领取免费编程课并参加本活动。

**（三）培训内容**

1年级、2-4年级、5年级分别适配不同培训课程，每节个课程为一个知识点，采用体验式的教学方法，每节课程含5分钟的讲解+25分钟的实践操作。

**一年级课程安排：**

|  |  |
| --- | --- |
| **课程安排** | **知识点** |
| 第一课  《羿射九日》 | 语文：记叙文框架  编程：编程工具的基础操作 |
| 第二课  《算式娃娃机》 | 数学：加法运算，识别空间方位  编程：程序的顺序结构 |
| 第三课  《智能家居》 | 数学：两点之间的距离  科学：语音识别原理  编程：参数调试 |
| 第四课  《追梦航天员》 | 数学：比较数字大小  科学：航天员选拔  编程：程序debug |
| 编程科普讲座 | 帮助家长了解编程的教育价值、未来前景 |
| **三节拓展课**  《猴王出世》  《龟兔赛跑》  《智能扫地机》 | 故事四要素：时间、地点、事件、人物  逻辑分析：起因、经过、结果  人工智能：扫地机器人工作原理 |

**二至四年级课程安排：**

|  |  |
| --- | --- |
| **课程安排** | **知识点** |
| 第一课  《杜甫教我学唐诗》 | 语文：《绝句》古诗  编程：编程三要素、AI绘图 |
| 第二课  《百分数人机大战》 | 数学：百分数、由线成面  编程：顺序执行 |
| 第三课  《智能翻译器》 | 编程：语音识别技术  英语：英语中的问路句式、常见地点的英语单词 |
| 第四课  《航天员，变身！》 | 编程：人脸识别技术、循环结构  科学：太空失重 |
| 编程科普讲座 | 帮助家长理解编程的教育价值、未来前景 |
| 三节拓展课  《我的太空生活》  《智能无人驾驶》  《智能家居》 | 编程：角色外观  数学：随机、旋转和角度 |

**五年级课程安排：**

|  |  |
| --- | --- |
| **课程安排** | **知识点** |
| 第一课  《文学盲盒机》 | 编程：调用方法、调参  学科：语文、坐标系、概率  思维：问题拆解、分治算法 |
| 第二课  《宇宙通讯系统》 | 编程：多参数调用方法  学科：数对、旋转、光的传播及反射  思维：调试思维 |
| 第三课  《语音智能家居》 | 编程：数据类型、语音识别  学科：人工智能、智能家居  思维：创造性思维 |
| 第四课  《AR大作战》 | 编程：图文识别  学科：AR（增强现实）技术的应用  思维：应用迁移 |
| 编程科普讲座 | 帮助家长了解编程的教育价值、未来前景 |
| 三节拓展课  《日月星河》  《二维码之谜》  《AI 头像设计师》 | 编程：库、导入库  学科：二维码的原理（编码）、 人工智能的概念、应用及学习流程  思维：计算思维 |

**规则咨询：张老师18101891699**